MOHAMED EL BACHIR

BOUBA NGANADAKOUA

**Date et lieu de naissance** : 02 aout 2002 à **Garoua**

**Nationalité :** Camerounaise

**Tel :** (+237) 698 34 06 64

**E-mail :** [**mohamedelbachirboubanganadakou@gmail.com**](mailto:mohamedelbachirboubanganadakou@gmail.com)

**GitHub:** [**https://github.com/mohamedelbachir**](https://github.com/mohamedelbachir)

**Portfolio:** [**https://bachdev.vercel.app**](https://bachdev.vercel.app)

**LinkedIn:** [**https://www.linkedin.com/in/mohamed-el-bachir/**](https://www.linkedin.com/in/mohamed-el-bachir/)

|  |
| --- |
| **Présentation** |
| |  | | --- | | Étudiant en informatique au niveau Master 2, je suis passionné par le monde complexe et évolutif des systèmes logiciels et des environnements distribués. Doté d'une solide formation académique et d'une passion inébranlable pour la programmation, je recherche des opportunités pour appliquer mes compétences techniques et contribuer de manière significative à des projets innovants. | |

|  |
| --- |
| Cursus scolaire, académique et diplômes obtenus |
| |  | | --- | | * En thèse de **master II** en informatique option Système logiciel environnement distribué (SLED) sur le thème ‘‘Deep Analysis and prediction of chikungunya using ensemble regression approach**’’** * **MASTER I RECHERCHE** en informatique option **SLED** (mention *assez-bien)* à l’université de Ngaoundéré en 2023. (**Major promotion**) * **LICENCE EN INFORMATIQUE** à l’université de Ngaoundéré (mention *assez-bien*) en **2022** * **BACCALAUREAT C** en **2019** (mention *assez-bien*) | |

|  |
| --- |
| Langues |
| |  | | --- | | * Français (Bien parlée) * Anglais (Niveau B1) | |

|  |
| --- |
| Mes compétences |
| |  | | --- | | * **Frontend development** (ReactJS, Styled Components, Sass, TailwindCSS, NextJS, AstroJS); * **Librairie** (SDL, ImGUI) * **Langage de programmation** (C, C++, JavaScript, Typescript, Python) * **Maitrise logiciel et outils** (Git, VSCODE, CMake, …) * **Déploiement** (Netlify, Vercel, WebHostApp) | |

|  |
| --- |
| Compétences professionnelles |
| |  | | --- | | * **2024** –: Stage Professionnelle **Sygalin Sas CANAL +** comme **développeur frontend** * **2019** : Titulaire d’une attestation de fin de formation en initiation à la Maintenance et aux caméras de surveillance (Mention Bien) | |  | |

|  |
| --- |
| Certifications |
| |  | | --- | | * **C++ (**Sololearn**) :** [**référence**](https://www.sololearn.com/en/certificates/CT-X8YY1SDM) * **Building Blog using MERN stack (**Udemy**) :** [**référence**](https://www.udemy.com/certificate/UC-e01be5eb-a327-4f45-b5f2-73cc5fcf5d0c/) * **Latex (**AUF**)** | |
| Centre d’intérêts |
| |  | | --- | | Programmation, science Tv animaux, Anime, Jeux Vidéo, BD | |

|  |
| --- |
| Projets |
| |  | | --- | |  | | * **Scheduler**: un logiciel de visualisation de diagramme de GANT pour l’ordonnancement des processus dans les systèmes UNIX, C++.   Lien : <https://github.com/mohamedelbachir/Scheduler>   * **Generalite informatique**: e-commerce de vente des produits Tech tels que les caméras et les fournitures.   Lien : <https://generaliteinformatique.vercel.app>   * **Jumper:** Un jeu que j’ai réalisé pour apprendre le C++.   Lien : <https://github.com/mohamedelbachir/JumperGame> | |

Pour plus de Project

<https://bachdev.vercel.app/project>